



Programme du kid athlé
28 mars 2020
Carpentras

atelier	éveils	poussins
Atelier 1	Le triangle	Le triangle
Atelier 2	Saut à la corde	Saut à la corde
Atelier 3	Balance catapulte	Chasse pose pousse
Atelier 4	Franchissement ciseaux	Triple bond
Atelier 5	Saut en longueur trampoline	Perche en longueur
Atelier 6	Relais navette haies	Relais navette haies
Atelier 7	Endurance 4'	Endurance 4'
Atelier 8	Vortex tap tap fouette	Lancer de vortex

Rendez-vous 13h30 au complexe Pierre de Coubertin

Inscription des équipes de 13h30-14h

(5 à 10 athlètes par équipe d'une même catégorie EA ou PO: un club n'ayant que 10 athlètes ne pourra faire qu'une équipe, de 11 à 20 il en fera 2, de 21 à 30 il en fera 3...une équipe étant constituée d'au moins 5 athlètes...un minimum supérieur pourra être imposé si affluence...)

Remise d'une fiche de résultats au responsable d'équipe (fiche d'inscription: si elle est déjà remplie, la présenter pour l'attribution du numéro de l'équipe. Cette fiche sera rendue au secrétariat en fin de compétitions pour validation.) et d'une fiche d'ordre de passage des ateliers .

Échauffement à 14h sur l'aire appropriée par les coachs de chaque club.

Les

accompagnateurs se rendent aussi sur cette aire pour un Briefing .

*14h15: Chaque équipe se dirige vers le premier atelier avec leur accompagnateur.

*Un jury (responsable d'équipe) par équipe (appel aux parents).

rôle:

*accompagner l'équipe d'atelier en atelier.

*Valider et noter les résultats individuel et de l'équipe.

*A chaque atelier les feuilles de résultats seront

permutées entre chaque responsable d'équipe(chacun juge une autre équipe que son club)

*Ramener au fur et à mesure les résultats au secrétariat ou à l'affichage des résultats.

*Un jury (au moins) par atelier.

rôle:Mettre en place les équipes, donner les consignes propre à son atelier, donner l'ordre de départ ou de lancer ou de sauter,vérifier le bon déroulement.

Début des épreuves 14h30'(avant si toutes les équipes de l'atelier sont en place)

Les équipes passent ensuite d'atelier en atelier environ toutes les 15'. (si l'épreuve est terminée ,ne pas attendre pour s'acheminer vers l'atelier suivant, sans le déranger si celui-ci n'est pas terminé)

Ordre de passage dans les divers ateliers :voir le tableau
atelier vide!

On ne saute pas un atelier pour aller à un

Pour chaque épreuve,il sera fait un classement par équipe (séparément EA et PO) , pour 12 équipes par exemple la première marquera 12 points la seconde 11 points et ainsi de suite.

Le classement par équipe final sera obtenu en faisant la somme des points ainsi obtenus.

Fin des épreuves vers 16h30
puis goûter et résultats .